

## КИБЕРАКТИВНОСТЬ: ВЛИЯНИЕ НА КОГНИТИВНУЮ СФЕРУ СТУДЕНТА

Черемошкина Л. В.

Московский городской психолого-педагогический университет; Россия, 127051,  
Москва, ул. Сретенка, д. 29; (499) 167-65-35, LVCH2007@yandex.ru

Экспериментальные исследования познавательных процессов разработчиков компьютерных программ, пользователей с различным стажем киберактивности, «жителей» Интернета, а также геймеров показывают наличие и специфику влияния различных видов кибердеятельности на когнитивные способности субъекта.

1. Эффективность мыслительных и мнемических способностей пользователей компьютерных технологий и Интернет-ресурсов со стажем более 3 лет значимо выше, нежели у пользователей со стажем от года до трех лет.

2. Эффективность мыслительных и мнемических способностей «жителей» Интернета выше, нежели у пользователей.

3. Эффективность мыслительных и мнемических способностей разработчиков компьютерных программ выше, нежели у «жителей» Интернета.

4. Стаж использования компьютерных технологий способствует росту аналитичности перцептивных процессов.

5. Длительное пребывание в Сети (киберсреде) приводит к снижению эффективности зрительной памяти вследствие явной деформации регулирующих механизмов.

6. Активные геймеры отличаются от своих сверстников снижением эффективности мнемических способностей и увеличением времени реакции на зрительные, тактильные и слуховые сигналы как в состоянии относительного покоя, так и в условиях умственной нагрузки.

7. Нейропсихологический анализ мнемических процессов геймеров позволил зафиксировать неблагоприятные для эффективного функционирования памяти признаки: низкий уровень активности нервной системы; неадекватный для предъявляемой нагрузки вид активации полушарий; степень активации нервной системы геймеров неадекватна сложности предъявляемой нагрузки (высокая активация нервной системы при запоминании относительно простого материала).

Работа выполнена при финансовой поддержке РГНФ, проект № 08-06-00378а

### Литература

1. Черемошкина Л.В. Влияние Интернет-деятельности на коммуникативные и когнитивные процессы субъекта // Познание в структуре общения / Под ред. В. А. Барабанщикова, Е. С. Самойленко. М.: Ин-т психологии РАН, 2009. С. 331-340.

2. Черемошкина Л.В., Никишина Н.А., Харитонов А.Е. Эффективность мнемических способностей и время реакции геймеров // Вопросы психологии, № 5, 2009. С. 84-93.